

2021 인디크래프트 국내 및 커뮤니티 부문 출품작 모집 공고

게임산업 생태계의 양극화 해소를 위해 우수한 인디게임을 발굴·육성하고자 '2021 인디크래프트' 출품작 모집을 아래와 같이 공고하오니, 참신한 아이디어를 갖춘 인디게임 개발자분들의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2021. 03. 30.

성남산업진흥원, 한국모바일게임협회

1 모집개요

□ 모집대상

- 국내 부문 : 전국의 중소 인디게임 개발자 (40개팀 내외)
- 커뮤니티 부문 : 2017~2020년 인디크래프트에 선정된 개발자 및 인디게임 (10개팀 내외)

국내 부문
<ul style="list-style-type: none"> · 모든 장르의 디지털 게임 콘텐츠 · 모바일, PC, 콘솔, HTML5, 블록체인, VR-AR 등으로 구현 가능한 인디게임(데모플레이 가능한 수준) · 마켓 출시된 콘텐츠의 경우, 출시 1년 미만의 경우 지원가능 (2021. 03. 30. 기준) ※ 출품하는 게임은 개발자 프로그램의 방침을 준수해야 합니다. 지적재산권, 노골적인 성적콘텐츠, 악의적인 콘텐츠, 사생활과 보안 등에 관한 방침을 잘 이해하고 참가해주시시오.
커뮤니티 부문
<ul style="list-style-type: none"> · 「인디크래프트」에 선정된 인디게임에 대한 지속적인 지원을 위해 2017년~2020년에 선정된 개발자 및 인디게임만 출품 가능합니다. - 사 업 명 : 2017 성남 인디게임 공모전 - Step UP! 프로젝트, 2018 성남 인디게임&게임이미피케이션 공모전, 2019 인디크래프트, 2020 인디크래프트 ※ 기존 선정기업이 새로운 인디게임으로 출품할 경우, [국내 부문]으로 출품하여 주시기 바랍니다.

□ 진행일정 ※ 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 개별 안내 예정

게임접수	서류 심사	발표 심사	결과 발표
2021.3.30(화) ~ 4.19(월), 19:00	2021.4.21.(수) ~ 4.22(목)	2021.4.27(화) ~ 4.28(수)	2021.4.30(금)
이메일 접수	<ul style="list-style-type: none"> · 총 선발 규모 2배수 내 선발 (총 100개팀 내외) · 발표 심사 대상자는 개별 안내 	<ul style="list-style-type: none"> · 발표내용 (온라인 진행) - 게임시연 및 기업소개 영상(5분이내) - 질의응답(3분) 	<ul style="list-style-type: none"> · 개별 메일 및 유선으로 통보

2 지원방법

- 접수기간 : **2021. 3. 30(화) ~ 4. 19(월), 19:00 까지**
- 접수방법 : 제출서류 취합 후 이메일 접수 (indiecraft@k-mga.or.kr)
 ※ 이메일 접수만 가능하오니, 이점 유의하시기 바랍니다.
- 지원양식
 - 인디크래프트 공식홈페이지 : [참가안내] 게시판 내 공고문 및 신청서 다운로드
 - 홈페이지 주소 : www.indiecraft.or.kr
 - 온오프믹스 : '인디크래프트' 검색하여 공고문 및 신청서 다운로드
- 제출서류

연 번	구 분	내 용
1	출품신청서	· 파일형식 : PDF파일만 제출 가능 · 파일 명 : 회사명_게임명_제출일자 (예 : A사_게임명_210401)
2	게임기술서	
3	개인정보 수집 및 이용·제공동의서	· 출품신청서 내 기재된 인원 모두 서명란에 날인 후 제출
4	동영상 파일 [게임 플레이 영상 OR 게임 홍보 영상]	· 영상 파일 제출 - 파일 : 720x480, mov, avi, mp4 ※ 파일 제출이 불가능한 경우 유튜브 링크로 제출 가능 - 유튜브 링크 URL 제출 : 접수 메일 본문에 기재 - 유튜브 영상 제목: [2021 인디크래프트]#회사명#게임명 ※ 발표 심사 시 평가자료로 활용

3 지원내용

- 지원규모 : 총 4억원 상당의 전시 및 사업화 지원
- 지원기간 : 2021. 5. ~ 2021. 11.
- 지원내용 ※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

메타버스를 활용한 인디크래프트 온라인 가상게임쇼

“ 2만여명의 국내·외 퍼블리셔, 투자자, 게임관계사, 게임 유저 등이 참여하는 글로벌 게임 문화 축제 ”

- 기 간 : 2021. 5. 26(수) ~ 5. 30(일) 5일간
- 내 용
 - 국내·외 인디게임 온라인 전시 (약 100여개 부스)
 - 퍼블리셔, 투자자, 게임업계 관계자와의 온라인 미팅
 - 미니게임 및 다양한 이벤트 운영

성장 및 사업화 지원 프로그램

멘토링 지원	바우처권 / 후원사연계 사업화지원	홍보 지원	기타 지원
· 다각도 틀을 활용한 심층적인 멘토링 진행	· 마케팅, 번역, 사운드 제작, QA, 보안, 클라우드 서버, 분석, 홍보 등 개발사가 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원 · 다양한 후원사와 사업화 지원 프로그램 운영	· 미디어 매체 홍보지원 (일부 개발사 단독 기획기사 배포 지원) · 인디크래프트 홈페이지 내 게임 홍보 · 2021SeN페스티벌 연계 지원	· 온라인 세미나 등 인디크래프트 커뮤니티 운영 · 해외 개발사 및 전시회와의 네트워킹 지원

※ 자세한 내용 별첨 문서 확인 바랍니다.

4 유의사항

- 출품한 게임의 저작권 및 초상권 침해 등의 법적 책임은 응모자에게 있으며, 이에 대한 책임 처리 또한 응모자 본인에게 있음
- 보드게임은 출품할 수 없음
- 제출된 신청서는 접수 완료된 후 신청 개발사의 요청에 따라 임의로 추가 및 보완될 수 없으며, 제출 완료된 일체의 서류 및 파일은 반환되지 않음
- 일부 지원내용에 대해서는 「2021 성남산업진흥원 정책사업 운영 및 사업관리 지침」에 의해 지원 제한될 수 있음
- 타 기관이 추진 중인 지원사업에 선정되어도 출품 가능하나, 타 기관 및 지원사업 운영지침에 따라 중복지원이 불가할 수 있으니 이에 대한 확인 의무는 신청 개발사에 있으며 수상 이후에 그 사실이 밝혀 질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 타인의 저작물을 도용한 경우 부정행위로 간주하여 제외하며, 수상 이후에 그 사실이 밝혀질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 폭력성 및 선정성이 지나친 작품은 심사 대상에서 제외됨
- 수상작에 한하여 수상팀과의 협의 후 수상작 전시 및 홍보, 광고 등에 활용 및 배포할 수 있음
- 최종 선정 후 포기할 경우 향후 '인디크래프트' 참가에 제한될 수 있음
- 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 지원내용이 변동될 수 있음

5 문 의 처

인디크래프트 운영 사무국

○ 연락처 : 070-8680-6477 / 이메일 : indiecraft@k-mga.or.kr

※ 전화문의는 평일 10시부터 17시까지만 가능하며, 이외 시간대에는 이메일을 통해 문의하여 주시기 바랍니다.

【별첨】

성장 및 사업화지원 프로그램 세부사항

※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

구분	내용																																		
인디크래프트 온라인 가상게임쇼	<ul style="list-style-type: none"> · 행사명 : 2021 인디크래프트 온라인 가상게임쇼 · 행사일정 : 2021. 5. 26(수) ~ 5. 30(일) 5일간 · 행사내용 : 메타버스를 활용한 온라인 인디게임 전시회 <ul style="list-style-type: none"> - 국내·외 인디게임, 후원사, 파트너사, 초청사 등 약 100여개의 부스 - 퍼블리셔, 투자자, 게임업계 관계자와의 온라인 미팅 - 다양한 미니게임 및 이벤트 운영 																																		
바우처권	<ul style="list-style-type: none"> · 지원내용 : 마케팅, 번역, 사운드 제작, QA 등 기업이 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원 · 세부내용 <ul style="list-style-type: none"> - 1차지원 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구분</th> <th style="width: 85%;">내용</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">지원규모</td> <td>· 총 4개사 ※ 출시완료 게임에 한함 - 국내부문 3개사 / 커뮤니티 부문 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">지원금액</td> <td>· 총 2천만원 (기업별 5백만원)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">선정방법</td> <td>· 바우처권 수요조사 실시 → 신청서 접수 → 조직위원회에서 선정</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">바우처권 이용기간</td> <td>· 2021. 5월 ~ 8월 (3개월)</td> </tr> </tbody> </table> - 2차지원 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구분</th> <th style="width: 85%;">내용</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">지원규모</td> <td>· 총 7개사 - 국내부문 6개사 / 커뮤니티 부문 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">지원금액</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> · 총 6천만원 - 국내부문 TOP 6 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원 이사장상</td> <td>1개사</td> <td>2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>2개사</td> <td>1천만원 × 2개사</td> </tr> <tr> <td>한국모바일게임협회장상</td> <td>3개사</td> <td>5백만원 × 3개사</td> </tr> </tbody> </table> - 커뮤니티 부문 특별상 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>1개사</td> <td>5백만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> </td></tr></tbody></table> · 선정방법 : 성과발표회를 통해 선정 · 바우처권 이용기간 : 2021. 7월 ~ 11월 (5개월) 	구분	내용	지원규모	· 총 4개사 ※ 출시완료 게임에 한함 - 국내부문 3개사 / 커뮤니티 부문 1개사	지원금액	· 총 2천만원 (기업별 5백만원)	선정방법	· 바우처권 수요조사 실시 → 신청서 접수 → 조직위원회에서 선정	바우처권 이용기간	· 2021. 5월 ~ 8월 (3개월)	구분	내용	지원규모	· 총 7개사 - 국내부문 6개사 / 커뮤니티 부문 1개사	지원금액	<ul style="list-style-type: none"> · 총 6천만원 - 국내부문 TOP 6 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원 이사장상</td> <td>1개사</td> <td>2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>2개사</td> <td>1천만원 × 2개사</td> </tr> <tr> <td>한국모바일게임협회장상</td> <td>3개사</td> <td>5백만원 × 3개사</td> </tr> </tbody> </table> - 커뮤니티 부문 특별상 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>1개사</td> <td>5백만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> 	상장훈격	규모	바우처권	성남산업진흥원 이사장상	1개사	2천만원 × 1개사	성남산업진흥원장상	2개사	1천만원 × 2개사	한국모바일게임협회장상	3개사	5백만원 × 3개사	상장훈격	규모	바우처권	성남산업진흥원장상	1개사	5백만원 × 1개사
구분	내용																																		
지원규모	· 총 4개사 ※ 출시완료 게임에 한함 - 국내부문 3개사 / 커뮤니티 부문 1개사																																		
지원금액	· 총 2천만원 (기업별 5백만원)																																		
선정방법	· 바우처권 수요조사 실시 → 신청서 접수 → 조직위원회에서 선정																																		
바우처권 이용기간	· 2021. 5월 ~ 8월 (3개월)																																		
구분	내용																																		
지원규모	· 총 7개사 - 국내부문 6개사 / 커뮤니티 부문 1개사																																		
지원금액	<ul style="list-style-type: none"> · 총 6천만원 - 국내부문 TOP 6 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원 이사장상</td> <td>1개사</td> <td>2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>2개사</td> <td>1천만원 × 2개사</td> </tr> <tr> <td>한국모바일게임협회장상</td> <td>3개사</td> <td>5백만원 × 3개사</td> </tr> </tbody> </table> - 커뮤니티 부문 특별상 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">상장훈격</th> <th style="width: 33%;">규모</th> <th style="width: 33%;">바우처권</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>성남산업진흥원장상</td> <td>1개사</td> <td>5백만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> 	상장훈격	규모	바우처권	성남산업진흥원 이사장상	1개사	2천만원 × 1개사	성남산업진흥원장상	2개사	1천만원 × 2개사	한국모바일게임협회장상	3개사	5백만원 × 3개사	상장훈격	규모	바우처권	성남산업진흥원장상	1개사	5백만원 × 1개사																
상장훈격	규모	바우처권																																	
성남산업진흥원 이사장상	1개사	2천만원 × 1개사																																	
성남산업진흥원장상	2개사	1천만원 × 2개사																																	
한국모바일게임협회장상	3개사	5백만원 × 3개사																																	
상장훈격	규모	바우처권																																	
성남산업진흥원장상	1개사	5백만원 × 1개사																																	

구분	내 용
후원사 연계 사업화 지원	※ 현재 후원사 모집 중이며, 세부내용은 선정기업에게 안내 예정
멘토링	<ul style="list-style-type: none"> · 지원대상 : 국내부문 40개사, 커뮤니티부문 10개사 · 지원내용 : 자가진단 KIT를 활용하여 멘토링 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 사업화, 게임개발, 마케팅, 기업경영 등 현업 전문가로 구성된 멘토단 매칭 · 지원규모 : 기업별 총 3회 (그룹 멘토링 1회 / 1:1 멘토링 2회) · 추진방법 : 온/오프라인 병행
홍보지원	<ul style="list-style-type: none"> · 미디어 매체 홍보 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 일부 개발사에 단독 기획기사 배포 지원 - 소셜미디어를 활용한 폭넓은 국내·외 홍보 지원 · 인디크래프트 공식홈페이지 내 게임 홍보 · 2021 SeN 페스티벌 연계 지원 ※ 세부내용은 선정기업에게 별도 안내 예정 <ul style="list-style-type: none"> - 시기 : 2021. 9. ~ 2021. 10. 예정
기타지원	<ul style="list-style-type: none"> · 인디크래프트 커뮤니티 구축 및 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 지원대상 : 2017 ~ 2021년도 지원기업, 게임업계 관계자 등 - 지원내용 : 전문가 초청 온라인 세미나, 인디크래프트 SNS 운영 (카카오톡 단체방, 페이스북, 유튜브 등) · 해외 인디게임 개발사 및 게임 전시회와의 네트워킹 지원