

# 2022 인디크래프트 출품작 모집 공고

## [국내/커뮤니티부문]

창의적이고 우수한 게임 제작 기술을 보유한 인디게임을 발굴하고 육성하고자 '2022 인디크래프트'의 출품작 모집을 아래와 같이 공고하오니, 참신한 아이디어를 갖춘 인디게임 개발자들의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2022. 03. 24.

성남산업진흥원, 한국모바일게임협회

### 1 모집개요

□ 모집대상

- 국내 부문 : 전국의 중소 인디게임 개발자(개인, 팀, 기업)
- 커뮤니티 부문 : 2017~2021년 인디크래프트에 선정된 개발자 및 인디게임

국내 부문	커뮤니티 부문
전국의 중소 인기게임 개발사	2017년~2021년 참가작
<b>국내 부문</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전국의 중소 개발자 및 인디게임 개발자 (모든 장르 디지털 게임 콘텐츠)</li> <li>- 모바일, PC, 콘솔, HTML5, 블록체인, VR·AR 등 구현 가능한 인디게임(데모플레이 가능한 수준)</li> <li>- 마켓 출시된 콘텐츠의 경우, <b>출시 1년 미만</b> 지원가능 (공고일 기준)</li> <li>※ 참가하는 게임은 개발자 프로그램의 방침을 준수해야 합니다. 지적재산권, 노골적인 성적콘텐츠, 악의적인 콘텐츠, 사생활과 보안 등에 관한 방침을 잘 이해하고 참가해 주십시오.</li> </ul>	
<b>커뮤니티 부문</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 「인디크래프트」에 선정된 인디게임에 대한 지속적인 지원을 위해 <b>2017년~2021년 선정작만</b> 출품 가능하며 <b>기존 선정기업이 새로운 인디게임으로 출품할 경우 [국내 부문]으로 출품</b></li> <li>- 사 업 명 : 2017 성남 인디게임 공모전 Step UP! 프로젝트, 2018 성남인디게임&amp;게임피케이션 공모전, 2019 인디크래프트, 2020 인디크래프트, 2021 인디크래프트</li> </ul>	

□ 진행일정 ※ 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 개별 안내 예정

게임접수	서류 심사	발표 심사	결과 발표
2022.3.24(목) ~ 4.14(목), 19:00	2022.4.18.(월) ~ 4.20(수)	2022.4.25(월) ~ 4.26(화)	2022.4.27(수)
이메일 접수	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 선발 규모 2배수 내 선발 (총 100개팀 내외)</li> <li>· 발표 심사 대상자는 개별 안내</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 발표내용 (온라인 진행)</li> <li>- 게임시연 및 기업소개 영상(5분 이내)</li> <li>- 질의응답(3분)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 개별 메일 및 유선으로 통보</li> </ul>

## 2 지원방법

- 접수기간 : **2022. 3. 24(목) ~ 4. 14(목), 19:00 까지**
- 접수방법 : **제출서류 취합 후 이메일 접수 ([indiecraft@k-mga.or.kr](mailto:indiecraft@k-mga.or.kr))**  
 ※ 이메일 접수만 가능하오니, 이점 유의하시기 바랍니다.
- 지원양식
  - 온오프믹스 : '인디크래프트' 검색하여 공고문 및 신청서 다운로드  
 - 사이트 주소 : [www.onoffmix.com/event/253249](http://www.onoffmix.com/event/253249)
- 제출서류

연 번	구 분	내 용
1	출품신청서	· 파일형식 : PDF파일만 제출 가능 · 파 일 명 : 회사명_게임명_제출일자 (예 : A사_게임명_220401)
2	게임기술서	
3	개인정보 수집 및 이용·제공동의서	· 출품신청서 내 기재된 인원 모두 서명란에 날인 후 제출
4	동영상 파일 [게임 플레이 영상 OR 게임 홍보 영상]	· 영상 파일 제출 - 파일 : 720x480, mov, avi, mp4 ※ 파일 제출이 불가능한 경우 유튜브 링크로 제출 가능 - 유튜브 링크 URL 제출 : 접수 메일 본문에 기재 - 유튜브 영상 제목: [2022 인디크래프트] #회사명 #게임명 ※ 발표 심사 시 평가자료로 활용

- 심사기준

구 분	내 용	배 점
독창성	- 게임의 개발 컨셉, 아이디어 등에 차별적 요소가 있는가	30점
기술성	- 게임의 그래픽, 프로그램, 사운드의 완성도	30점
사업성	- 사업화 수익을 위한 비즈니스 모델이 수립되어 있는가 - 흥미 요소가 대중적이며 좋은 시장반응이 예상되는가	30점
기업 역량	- 게임 개발 완성 및 지원사업 참여에 대한 적절한 인력의 확보와 추진 의지가 있는가 - 타 게임 개발 및 런칭 경험이 있는가	10점
(가점사항) 확장성	- 목표 시장의 이해를 바탕으로 진출 전략을 보유하고 있는가 - 목표 시장 진출을 위한 계획이 실현 가능하며 구체적인가	최대 5점

### 3 지원내용

- 지원규모 : 총 4억원 상당의 전시 및 사업화 지원
- 지원기간 : 2022. 4. ~ 2022. 11.
- 지원내용 ※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

#### 메타버스를 활용한 인디크래프트 온라인 가상게임쇼

“ 2만여 명의 국내·외 퍼블리셔, 투자자, 게임 관계사, 게임 유저 등이 참여하는 글로벌 게임 문화 축제 ”

- 기 간 : 2022. 5. 25(수) ~ 5. 29(일) 5일간
- 내 용
  - 국내·외 인디게임 온라인 전시 (약 100여개 부스)
  - 인플루언서의 라이브 방송 및 인디게임 소개
  - 퍼블리셔, 투자자, 게임업계 관계자와의 온라인 미팅
  - 다양한 이벤트 운영

#### 유럽 최대 게임 전시회 [Gamescom2022] 전시 참여

“ 전세계 각 국의 게임 개발사와 개발자 및 매체들이 참여하여 새로운 비즈니스 플랫폼을 제시하는 유럽 최대의 게임 및 게임기기 전문 박람회 ”

- 기 간 : 2022. 8. 24(수) ~ 8. 28(일) 5일간
- 내 용
  - 현지에 인디크래프트 부스 운영 및 온라인 전시 동시 진행 ※ 선정작은 온라인 가상게임쇼로 참여 (연계)
  - 국내·외 인디게임 온라인 전시 (약 100여개 부스)
  - 글로벌 게임 관계자와의 온라인 미팅

#### 성장 및 사업화 지원 프로그램

멘토링 / 전문가 게임 리뷰 지원	사업화 지원금	네트워킹 지원 / 후원사연계 사업화지원	기타 홍보 지원
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 1:1 심층 멘토링 진행</li> <li>· 전문가 리뷰단의 게임 상세 리뷰 지원</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 인건비, 홍보 및 마케팅, 번역, 그래픽, 사운드 제작, QA, 장비 및 라이선스, 보안, 클라우드 서버, 분석, 등 개발사가 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 전문가 네트워킹 데이</li> <li>· 후원사의 사업화 지원 프로그램 운영</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 인디크래프트 글로벌 커뮤니티 운영</li> <li>· 미디어 매체 홍보지원</li> <li>· 인디크래프트 홈페이지 내 게임 홍보</li> <li>· SeN페스티벌 연계 지원 (인플루언서 리뷰쇼)</li> </ul>

※ 자세한 내용 별첨 문서 확인 바랍니다.

## 4 유의사항

- 출품한 게임의 저작권 및 초상권 침해 등의 법적 책임은 응모자에게 있으며, 이에 대한 책임 처리 또한 응모자 본인에게 있음
- 보드게임은 출품할 수 없음
- 제출된 신청서는 접수 완료된 후 신청 개발사의 요청에 따라 임의로 추가 및 보완될 수 없으며, 제출 완료된 일체의 서류 및 파일은 반환되지 않음
- 일부 지원내용에 대해서는 「2022 성남산업진흥원 정책사업 운영 및 사업관리 지침」에 의해 지원 제한될 수 있음
- 타 기관이 추진 중인 지원사업에 선정되어도 출품 가능하나, 타 기관 및 지원사업 운영지침에 따라 중복지원이 불가할 수 있으니 이에 대한 확인 의무는 신청 개발사에 있으며 수상 이후에 그 사실이 밝혀 질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 타인의 저작물을 도용한 경우 부정행위로 간주하여 제외하며, 수상 이후에 그 사실이 밝혀질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 폭력성 및 선정성이 지나친 작품은 심사 대상에서 제외됨
- 수상작은 당사자와 협의 후 수상작 전시 및 홍보, 광고 등에 활용 및 배포 할 수 있음
- 최종 선정 후 포기할 경우 향후 '인디크래프트' 참가에 제한될 수 있음
- 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 지원내용이 변동될 수 있음

## 5 문 의 처

### □ 인디크래프트 운영 사무국

○ 연락처 : 070-8680-6477 / 이메일 : [indiecraft@k-mga.or.kr](mailto:indiecraft@k-mga.or.kr)

※ 전화문의는 평일 10시부터 17시까지 가능하며, 이외 시간대에는 이메일을 통해 문의하여 주시기 바랍니다.

【별첨】

## 성장 및 사업화 지원 프로그램 세부사항

※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

구분	내용																																		
인디크래프트 온라인 가상게임쇼	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 행사명 : 2022 인디크래프트 온라인 가상게임쇼</li> <li>· 행사일정 : 2022. 5. 25(수) ~ 5. 29(일) 5일간</li> <li>· 행사내용 : 메타버스를 활용한 온라인 인디게임 전시회                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 국내·외 인디게임, 후원사, 파트너사, 초청사 등 약 100여개의 부스</li> <li>- 퍼블리셔, 투자자, 게임업계 관계자와의 온라인 미팅</li> <li>- 인플루언서의 라이브 방송 및 인디게임 소개</li> <li>- 다양한 이벤트 운영</li> </ul> </li> </ul>																																		
독일 게임스컴2022 전시 참여	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 행사명 : 2022 인디크래프트 해외 전시 참가</li> <li>· 행사일정 : 2022. 8. 24(수) ~ 8. 28(일) 5일간</li> <li>· 행사내용 : 현지에 인디크래프트 부스 운영 및 온라인 전시 동시 진행                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 국내·외 인디게임, 후원사, 파트너사, 초청사 등 약 100여개의 부스</li> <li>- 글로벌 관계자와의 온라인 미팅</li> </ul> </li> </ul> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">※ 선정작은 온라인 전시를 통한 해외전시 참여</p>																																		
상금 (사업화 지원금)	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 지원내용 : 인건비, 홍보 및 마케팅, 그래픽, 장비 및 라이선스, 번역, 사운드 제작, QA 등 기업이 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원</li> <li>· 세부내용                             <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 20%;">구분</th> <th style="width: 80%;">내용</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">지원규모</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 7개사</li> <li>- TOP4 4개사</li> <li>- 인디 루키상/ 인디 글로벌상/ 인디 포텐상을 수상한 총 3개사</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">지원금액</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 1억원</li> <li>- 국내부문 TOP 4                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 30%;">상장훈격</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 50%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원 이사장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">3천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">한국모바일게임협회장상</td> <td style="text-align: center;">2개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 2개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> <li>- 인디 특별상                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 20%;">구분</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 60%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">인디 루키상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 글로벌상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 포텐상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">선정방법</td> <td>· 인디크래프트 어워즈를 통해 선발</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">사업화 지원금 사용기간</td> <td>· 2022. 8월 ~ 12월 (5개월)</td> </tr> </tbody> </table> </li></ul>	구분	내용	지원규모	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 7개사</li> <li>- TOP4 4개사</li> <li>- 인디 루키상/ 인디 글로벌상/ 인디 포텐상을 수상한 총 3개사</li> </ul>	지원금액	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 1억원</li> <li>- 국내부문 TOP 4                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 30%;">상장훈격</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 50%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원 이사장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">3천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">한국모바일게임협회장상</td> <td style="text-align: center;">2개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 2개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> <li>- 인디 특별상                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 20%;">구분</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 60%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">인디 루키상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 글로벌상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 포텐상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	상장훈격	규모	사업화 지원금	성남산업진흥원 이사장상	1개사	3천만원 × 1개사	성남산업진흥원장상	1개사	2천만원 × 1개사	한국모바일게임협회장상	2개사	1천만원 × 2개사	구분	규모	사업화 지원금	인디 루키상	1개사	1천만원 × 1개사	인디 글로벌상	1개사	1천만원 × 1개사	인디 포텐상	1개사	1천만원 × 1개사	선정방법	· 인디크래프트 어워즈를 통해 선발	사업화 지원금 사용기간	· 2022. 8월 ~ 12월 (5개월)
구분	내용																																		
지원규모	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 7개사</li> <li>- TOP4 4개사</li> <li>- 인디 루키상/ 인디 글로벌상/ 인디 포텐상을 수상한 총 3개사</li> </ul>																																		
지원금액	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 총 1억원</li> <li>- 국내부문 TOP 4                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 30%;">상장훈격</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 50%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원 이사장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">3천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">성남산업진흥원장상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">2천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">한국모바일게임협회장상</td> <td style="text-align: center;">2개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 2개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> <li>- 인디 특별상                                     <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #f2f2f2;"> <th style="width: 20%;">구분</th> <th style="width: 20%;">규모</th> <th style="width: 60%;">사업화 지원금</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">인디 루키상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 글로벌상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인디 포텐상</td> <td style="text-align: center;">1개사</td> <td style="text-align: center;">1천만원 × 1개사</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	상장훈격	규모	사업화 지원금	성남산업진흥원 이사장상	1개사	3천만원 × 1개사	성남산업진흥원장상	1개사	2천만원 × 1개사	한국모바일게임협회장상	2개사	1천만원 × 2개사	구분	규모	사업화 지원금	인디 루키상	1개사	1천만원 × 1개사	인디 글로벌상	1개사	1천만원 × 1개사	인디 포텐상	1개사	1천만원 × 1개사										
상장훈격	규모	사업화 지원금																																	
성남산업진흥원 이사장상	1개사	3천만원 × 1개사																																	
성남산업진흥원장상	1개사	2천만원 × 1개사																																	
한국모바일게임협회장상	2개사	1천만원 × 2개사																																	
구분	규모	사업화 지원금																																	
인디 루키상	1개사	1천만원 × 1개사																																	
인디 글로벌상	1개사	1천만원 × 1개사																																	
인디 포텐상	1개사	1천만원 × 1개사																																	
선정방법	· 인디크래프트 어워즈를 통해 선발																																		
사업화 지원금 사용기간	· 2022. 8월 ~ 12월 (5개월)																																		

구 분	내 용
멘토링	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 지원대상 : 국내부문 / 커뮤니티 부문 50개사</li> <li>· 지원일정 : 2022. 6월 ~ 11월</li> <li>· 지원내용 : 일대일 심화 멘토링 진행               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사업화, 게임개발, 마케팅, 기업경영 등 현업 전문가로 구성된 멘토단을 개발사의 현황에 맞추어 매칭</li> </ul> </li> <li>· 지원규모 : 멘토링을 신청한 개발사 규모에 따라 변동</li> <li>· 추진방법 : 온/오프라인 병행</li> </ul>
전문가 리뷰단	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 지원대상 : 국내부문 / 커뮤니티 부문 50개사</li> <li>· 지원일정 : 2022. 6월 ~ 11월</li> <li>· 지원내용 : 게임 전문가 리뷰단이 게임을 직접 플레이한 후 상세 리뷰 작성</li> </ul>
진단 네트워킹 Day	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 지원대상 : 국내부문 / 커뮤니티 부문 50개사</li> <li>· 지원일정 : 2022. 6월 (예정)</li> <li>· 지원내용 : 분야별 전문가와 개발사의 네트워킹을 위한 상담 부스 운영 및 전문가 강연 세미나 제공</li> </ul> <p>※ 본 행사는 일정 및 운영방법이 코로나19 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다.</p>
후원사 연계 사업화 지원	<p>※ 현재 후원사 모집 중이며, 세부내용은 선정기업에게 안내 예정</p>
홍보지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 미디어 매체 홍보 지원               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 일부 개발사에 단독 기획기사 배포 지원</li> <li>- 소셜미디어를 활용한 폭넓은 국내·외 홍보 지원</li> </ul> </li> <li>· 인디크래프트 공식홈페이지 내 게임 홍보</li> <li>· 2022 SeN 페스티벌 연계 지원 ※ 세부내용은 선정기업에게 별도 안내 예정               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 시기 : 2022. 9. ~ 2022. 10. 예정</li> <li>- 내용 : 시상식 및 인플루언서 인디게임 리뷰쇼</li> </ul> </li> </ul>
커뮤니티 지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 인디크래프트 글로벌 커뮤니티 지원               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2017 ~ 2022년도 지원기업, 게임업계 관계자, 해외 인디게임 개발사 및 해외 개발자 등</li> <li>- 디스코드 인디크래프트 서버 운영, 인디크래프트 SNS 운영</li> </ul> </li> </ul>